

SPELREGELS SOCCER ROCKERT

We spelen op kwart velden zonder keeper. We spelen vijf tegen vijf. SoccerRocker adviseert minimaal drie wissels. Sommige wedstrijden worden – helaas – op kunstgras afgewerkt. Kunstgras is prima te bespelen met reguliere voetbalschoenen (zonder ijzeren noppen).

SPELREGELS

1. Spelersaantal

Wedstrijden worden gespeeld 5 tegen 5 zonder keepers.

2. Wissels

Er mag doorlopend gewisseld worden.

3. Niet aanwezig zijn

Indien je elftal op het tijdstip van de aanvang van de wedstrijd niet aanwezig is op het veld, dan verlies je automatisch met twee doelpunten verschil (2-0).

4. Aankomst team

Bij aankomst bij voetbalclub DVVA moeten teams zich melden bij de wedstrijdtafel.

5. Kleding

Een team is verplicht te spelen in enigszins uniforme sportkleding. Indien nodig worden er hesjes verstrekt door de veldmanager.

6. Wedstrijdduur

De duur van de wedstrijden bedraagt 20 minuten, inclusief het tussentijds wisselen van spelers. Er wordt niet van speelhelft gewisseld. Er wordt niet getost. Het eerstgenoemde team neemt de aftrap en het andere team heeft de doelkeuze.

7. Veld en Veldafmeting

Er wordt gespeeld op een kwart voetbalveld. Anders moet je zoveel lopen en de dag is nog lang.

8. Doel

De maat van het doel kan fluctueren, wel garanderen we dat het doel van je tegenstander altijd net zo groot is als je eigen doel.

9. Wedstrijdbal

Er wordt gespeeld met een normale bal zonder tierelantijnen. Een vijfje.

10. Scheidsrechters

SoccerRocker levert geen scheidsrechters. Wedstrijden worden gefloten door teams onderling. In het schema staat wanneer elk team een scheidsrechter moet leveren. Spreek s.v.p. van tevoren af wie van jouw team welke wedstrijd fluit, zodat dit niet op de dag zelf geregeld moet worden!! Vriendelijk verzoek dit schema aan te houden i.v.m. een goed verloop van het toernooi!

11. Aftrap

De aftrap vindt plaats vanuit het midden (aan het begin van de wedstrijd) en wordt genomen door het eerstgenoemde team.

12. Scoren

Er kan van iedere plaats op het veld gescoord worden, alleen binnen de cirkels mag niet worden gescoord.

13. Buitenspel

Buitenspel hebben we nooit begrepen, daarom wordt de buitenspelregel niet toegepast.

14. Hoekschoppen

Misschien een open deur, maar hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen.

15. Achterbal

Bij een achterbal wordt de bal vanaf de doellijn ingetrapt of ingedribbeld. Mooi woord: indribbelen.

16. Uitbal

Als de bal over de zijlijn gaat, wordt de bal met een intrap vanaf de grond in het spel gebracht.

17. Doelpunt

Na een doelpunt wordt de bal vanaf de achterlijn weer in het spel gebracht d.m.v. intrap of indribbel.

18. Overtreding

Bij een overtreding wordt een vrije trap door de tegenpartij genomen. Bij extreme overtreding heeft de scheidsrechter de mogelijkheid om iemand voor 5 minuten uit het veld te sturen.

19. De cirkel

Er mag door iedereen in de cirkel gelopen worden. Wel is het ten strengste verboden om de bal aan te raken in de cirkel. Als er een speler van het verdedigende team de bal aanraakt in de cirkel, volgt een strafschoep op 11 meter van de goal voor de aanvallende partij. Raakt een speler van de aanvallende partij de bal in de cirkel dan krijgt de verdedigende partij een vrije trap mee.

20. Hands bij doelpoging

Wordt de bal met de armen/handen uit het doel gehouden, dan wordt een strafschoep genomen vanaf 11 meter.

21. Strafschoep

Een strafschoep wordt op 11 meter van het doel genomen zonder doelverdediger. Alle spelers dienen achter de strafschoepnemer te staan.

22. Uit het veld gestuurd worden

Indien een speler/speelster door de scheidsrechter uit het veld wordt gezonden, kan deze speler/speelster voor de eerstvolgende wedstrijd worden uitgesloten, zulks ter beoordeling van de toernooileiding.

23. Gelijke stand in de poule:

Wanneer twee ploegen gelijk eindigen in hun poule, dan gaat het in chronologische volgorde om:

- het doelsaldo. Indien gelijk, dan:
- het aantal gescoorde doelpunten, indien wederom gelijk, dan:
- het onderlinge resultaat.

Leveren deze 3 punten nog geen winnaar op, dan zullen 5 strafschoepen vanaf 11 meter de beslissing moeten brengen.

Is er na 5 strafschoepen nog geen beslissing gevallen, dan wordt er om-en-om een strafschoep genomen totdat er een beslissing is gevallen.

24. Toernooileiding

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de corrupte toernooileiding. Blatter-approved.

DEELNEMEN IS BELANGRIJKER DAN WINNEN!